



## Seminarprogramm „Soziales Lernen für den Unterricht“

In diesem Seminar geht es darum, zu lernen, wie man die Weiterentwicklung von Selbst- und Sozialkompetenz in Gruppen fördern kann. Sie lernen viele Handlungsmöglichkeiten, spielerische Ideen und Unterrichtsmethoden für das soziale Miteinander kennen, die Sie wirkungsvoll in Ihren Unterricht einbauen können. So werden Sie viele Ideen erlernen, wie Sozial- und Selbstkompetenz in Gruppen spielerisch lernbar und erfahrbar wird. Die Übungen und Spiele zu den verschiedenen Themen sind so gestaltet, dass sie diese direkt im Unterricht einsetzen können.

### Tag 1:

Nachmittag: 13:00: **Begrüßung, Kennenlernen, Erwartungen, Einführung in die Veranstaltung und erste Informationen zum Seminar**

Abend: **Gemeinsames Abendessen** (freiwillig) in Graz

### Tag 2:

Vormittag: **Kennenlernen, Soziale Intelligenz, Stärken, Multiple Intelligenzen**

In dieser Einheit geht es darum, ein Bild davon zu bekommen, was Soziale Intelligenz ist und welche Bereiche diese umfasst. Anhand der Theorie der Multiplen Intelligenzen von Howard Gardner erfahren Sie, wie Sie am Thema Stärken stärken mit Ihren SchülerInnen arbeiten können.

Nachmittag: **Gruppendynamik und Spiele**

In dieser Einheit erfahren Sie, die Grundlagen der Gruppendynamik und erhalten Informationen zu den einzelnen Rollen und Dynamiken in Gruppen. Danach werden Sie ein paar Spiele und Übungen kennenlernen.



### **Tag 3:**

#### Vormittag: **Open Space**

Der Open Space bietet als Methode eine reichhaltige Austauschmöglichkeit der Interessen unserer TeilnehmerInnen. So haben sie in diesem Rahmen die Möglichkeit, sich über Schulsysteme, Unterrichtsmethoden, persönlichkeitsbildende Elemente,... auszutauschen. Die Vorbereitungsunterlagen für diese Einheit erhalten Sie bei Ihrer Fixanmeldung.

#### Nachmittag: **Vernetzung**

Hier haben Sie die Möglichkeit das Land Österreich noch genauer kennenzulernen oder auch Partnerschaften mit anderen TeilnehmerInnen zu planen. Der Nachmittag steht den TeilnehmerInnen zur freien Verfügung.

### **Tag 4:**

#### Vormittag: **Material und Spiele für den Unterricht**

In dieser Einheit lernen Sie verschiedene Unterrichtsmaterialien und Spiele zum Thema kennenlernen. Sie werden erfahren, wie Sie die verschiedenen Materialien mit Ihren Schülern im Unterricht einsetzen können. Dazu werden verschiedene Themen des Sozialen Lernens wie Reflexionsmöglichkeiten, Kooperationsspiele oder "Gefühle" behandelt.

#### Nachmittag: **Kommunikation**

Sie werden hier Kommunikationsmodelle kennenlernen, um eine bessere Qualität in der Kommunikation mit Ihren Lehrenden zu erzielen.

### **Tag 5:**

#### Vormittag: Kreativität, Improvisationstheater

An diesem Vormittag beschäftigen wir uns mit dem Thema Kreativität und schauen uns verschiedene Übungen aus dem Improvisationstheater an, die man sehr gut als kurze Energizer oder Übungen im Unterricht für das soziale Miteinander einer Gruppe verwenden kann. Diese Einheit dauert nur 2 Stunden.



Nachmittag: (bis max. 15:30) **Abschluss**

Integration, Evaluation, Abschluss, Evaluationsbögen, Feedbackrunden, Übergabe der Zertifikate

**Allgemeine Infos für die EU-Seminare:**

- Die Teilnehmer/innen eines EU-Seminars sind an einer Schule oder Bildungsinstitution in Europa tätig. In Ausnahmefällen können auch Teilnehmer/innen angemeldet werden, die an keiner Bildungsinstitution und nicht in Europa arbeiten. Bitte nehmen Sie in diesem Fall mit uns unter [service@eu-seminare.com](mailto:service@eu-seminare.com) Kontakt auf.
- Da die Seminare in deutscher Sprache abgehalten werden, sollen Sie als Teilnehmer/in über ausreichend Deutschkenntnisse (mindestens B2) verfügen.
- Um den interkulturellen Austausch zu fördern, werden maximal 5 Personen von der gleichen Schule bzw. Bildungsinstitution aufgenommen.
- Das Seminar findet erst dann statt, wenn sich aus mindestens 2 verschiedenen europäischen Ländern Teilnehmer/innen angemeldet haben.
- Die 5-Tagesseminare dauern mindestens 25 Stunden (à 60 Minuten), das 3-Tagesseminar dauert mindestens 15 Stunden (à 60 Minuten).

